Domino: regole in breve

Set doppio sei: 28 tessere, da 2 a 4 giocatori

Le tessere

28 tessere, ognuna con due metà da 0 a 6 punti. I «doppi» hanno le due metà uguali (sono sette).

Distribuzione

Mescola le tessere coperte. In due, ognuno prende 7 tessere; le altre 14 restano coperte al centro (il «tallone»). In tre o quattro se ne prendono di solito 5 a testa.

Chi comincia

Chi ha il doppio più alto lo gioca per primo. Se nessuno ha un doppio, comincia chi ha la tessera con più punti in totale.

Il turno

A turno appoggia una tessera a un’estremità della catena, con la metà che ha lo stesso numero di punti. Il doppio si mette di traverso.

Non puoi giocare?

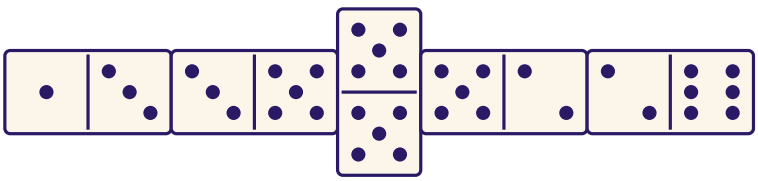
Peschi una tessera alla volta finché ne trovi una giocabile. Se il tallone è finito, passi il turno.

Fine della mano

Chi resta senza tessere vince la mano e prende i punti di tutte le tessere rimaste all’avversario. Se il gioco si blocca, vince chi ha meno punti in mano e prende la differenza; a parità è patta.

Vincere la partita

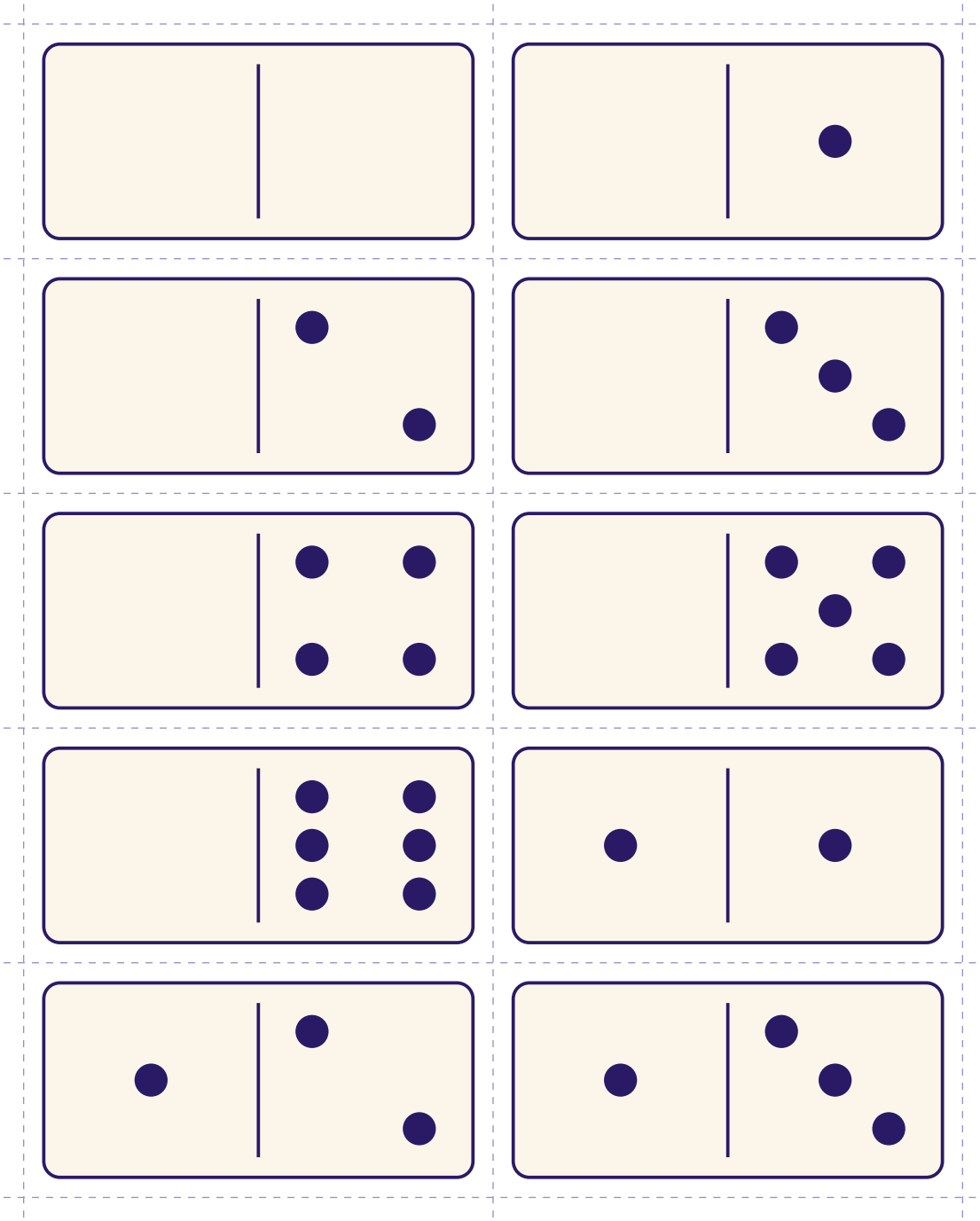
Si gioca mano dopo mano sommando i punti, finché qualcuno raggiunge l’obiettivo concordato (di solito 50 o 100 punti), oppure si gioca una mano sola.



Esempio di catena: sulle estremità libere (1 e 6) puoi giocare una tessera con lo stesso numero.

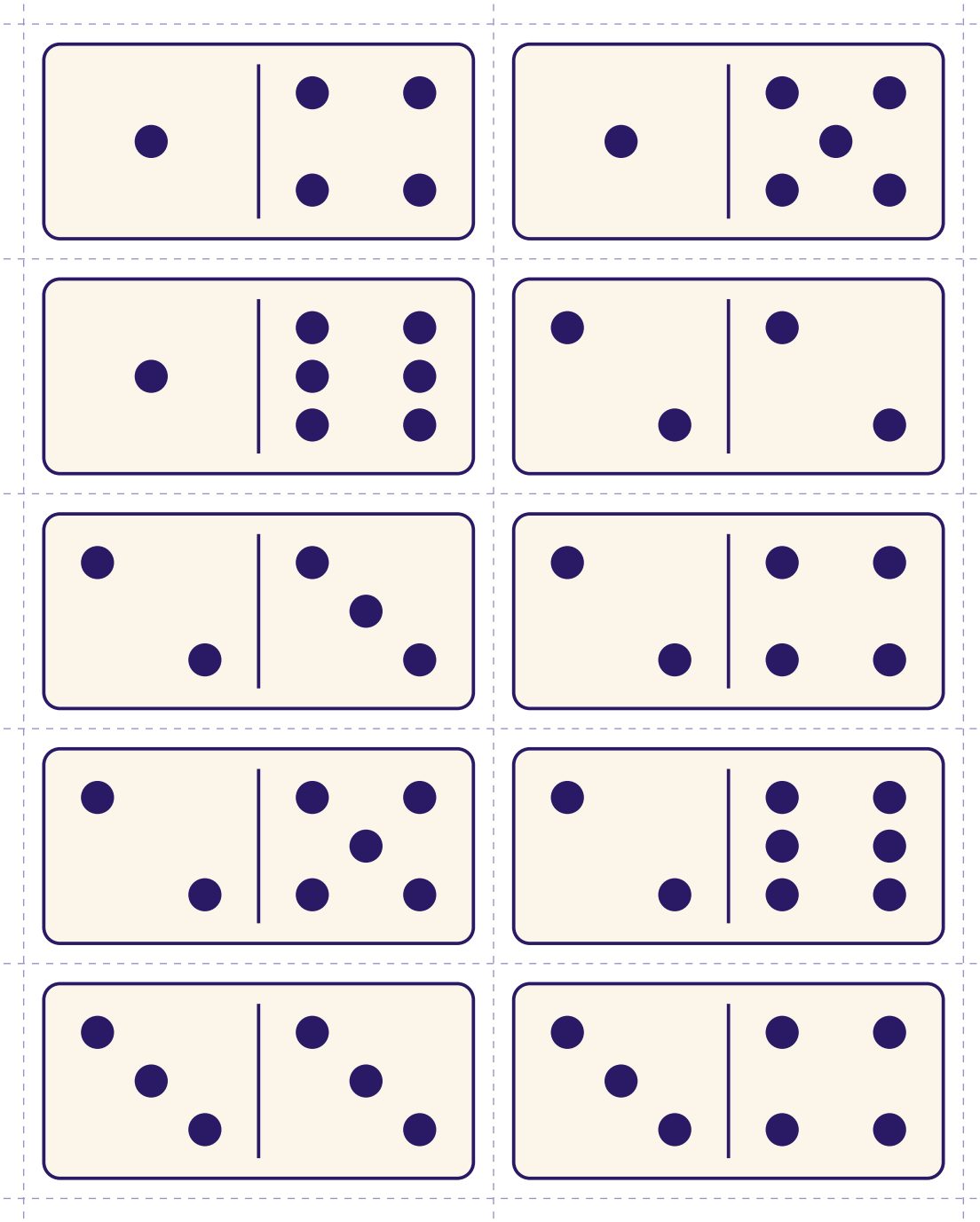
Domino da ritagliare

Stampa al 100% su cartoncino e ritaglia lungo le linee tratteggiate.



Domino da ritagliare

Stampa al 100% su cartoncino e ritaglia lungo le linee tratteggiate.



Domino da ritagliare

Stampa al 100% su cartoncino e ritaglia lungo le linee tratteggiate.

